

Příloha č. 4. Technická specifikace návrhu a tvorby interaktivních elektronických informačních zdrojů

Technická specifikace díla:

- Interaktivní elektronické informační zdroje (dále EIZ) umožní autorům zadat zhotoviteli k vložení do médií následující běžné a interaktivní prvky: prostý text, formátovaný text, fotografie, videa, animace, zvuky, interaktivní cvičení, testy s automatickým vyhodnocením, grafy, interaktivní prvky, cvičení s automatickým vyhodnocením.
- Interaktivní EIZ zpřístupní uživatelům následující funkce: vyhledávání v textech, zvýrazňování textů, přidávání poznámek k textům, vyhledávání v médiích (obrázcích, videích) dle meta atributů.
- Interaktivní EIZ bude možné umístit na webový server (a to jak na libovolný, tak elektronický portál www.futurebooks.cz), s možností přístupu online, nebo stažení a čtení do lokálního úložiště čtenáře, bez nutnosti připojení k internetu během využívání EIZ. Na přání objednatele/autora, bude možné do média vložit i prvky s nutností přístupu k internetu, jako jsou interaktivní mapy, 3D animace, nebo online videa.
- K naprogramování interaktivních EIZ se předpokládá užití značkovacího jazyka HTML 5. EIZ bude možné číst na jakémkoliv zařízení podporujícím zobrazení předpokládané použité technologie HTML. Zdrojové kódy obsahové části EIZ bude možné po stažení upravovat i ze strany objednatele, aby byl zabezpečen princip **Otevřených vzdělávacích zdrojů** (anglicky: OER - Open Educational Resources).
- Zhotovitel v rámci programování interaktivních EIZ musí částečně vycházet a dodržovat Metodiku Blind Friendly Web 2.3 (viz: <http://blindfriendly.cz/metodika>) a rovněž musí při tvorbě interaktivních EIZ zabezpečit dodržování standardů:
 - a) přístupného webu
 - b) pravidel pro validní zdrojový kód webu
 - c) kódovacích standardů pro HTML5

Časový harmonogram každého interaktivního elektronického inf. Zdroje se bude skládat z následujících fází:

- **I. fáze:** 1 měsíc: Odevzdání podkladů zhotoviteli pro programování ze strany objednatele/autora. V této fázi objednatel/autor shromáždí veškeré podklady, které má k dispozici pro tvorbu interaktivního EIZ. Mezi ně může patřit vše z výše uvedené sekce „Technická specifikace díla“, ale především textový obsah média. Interaktivní obsah může pomoci doplnit zhotovitel.
- **II. fáze:** 1 měsíc: Konzultace ze strany zhotovitele s objednatelem/autorem ohledně použití vhodného grafického stylu, či vhodnosti implementace interaktivních prvků jako jsou testy, cvičení, animace, či videa. V této fázi bude zhotovitel konzultovat s objednatelem možnosti jak EIZ vhodně doplnit interaktivními prvky tak, aby byl edukační dopad co nejlepší. Dále bude konzultovat výslednou grafickou podobu konkrétního média.
- **III. fáze:** 2 měsíc: Zhotovitel vytvoří první ukázkové kapitoly. V této fázi vznikne, s použitím podkladů z první fáze a informací z druhé fáze, ukázková kapitola interaktivního EIZ.
- **IV. fáze:** 2 měsíc: Konzultace se zhotovitelem ukázkové kapitoly ze strany objednatele/autora a případná korekce této kapitoly. V této fázi bude moci objednatel/autor připomínkovat výstup vzniklý v předchozí fázi a případně ho vhodně doplnit.

- **V. fáze:** 3 měsíc: Naprogramování celého interaktivního EIZ dle grafického a typografického stylu první kapitoly. Po vytvoření a odsouhlasení ukázkové kapitoly vznikne celé interaktivní EIZ. Jeho rozsah se odvíjí od množství dodaných materiálů ze strany objednavatele/autora, nepřevyšuje však rozsah 50 A4 normostran textu.
- **VI. fáze:** 4 měsíc: Kontrola výstupu ze strany objednavatele/autora. V této fázi si objednavatel/autor zkontroluje výsledné interaktivní EIZ. Poté má možnost v součinnosti se zhotovitelem upravit či doplnit jednotlivé části interaktivního EIZ, jako chyby v textech, nebo doplnění interaktivních prvků. Zhotovitel zpracuje připomínky vzniklé v předchozí fázi a znovu posílá interaktivní EIZ ke kontrole objednavateli/autorovi.

V _____ dne _____

V _____ dne _____

.....
objednatel

.....
zhotovitel