

Název veřejné zakázky: Interaktivní multiplatformový 3D anatomický atlas

- 3D atlas lidského těla určený pro výuku anatomie, všeobecného lékařství, fyzioterapie a ošetřovatelství na lékařských fakultách.
- **Multiplatformová licence aplikace, kterou lze použít na nejpoužívanějších platformách Windows, MacOS, iOS a Android.**
- Alespoň 7 000 anatomických struktur.
- **Uživatelské rozhraní aplikace v českém a anglickém jazyce.**
- **Názvy struktur v anglickém a latinském jazyce dle Terminologia Anatomica 1998.**
- **Názvy struktur v českém jazyce dle Českého tělovědného názvosloví 2010.**
- Detailní textový obsah včetně základního a klinického popisu anatomických termínů.
- **Zákaznický servis (v českém/anglickém jazyce) s možností kontaktování obsahových a grafických autorů aplikace v některém z těchto jazyků nebo v obou dvou.**
- Studentské licence přístupné po přihlášení konkrétním studentům na jejich počítačích nebo mobilních zařízeních (bez nutnosti navštívit školní učebnu nebo knihovnu) – **500 přístupů za akademický rok.**
- Akademické licence pro knihovnu a pedagogy, kteří mohou sdílet obrazovku během online výuky (presentation licence) nebo prostřednictvím projektoru při prezenční výuce (multi-user seat license) – **5 přístupů za akademický rok.**
- Nejvyšší možné rozlišení modelu tzv. high poly 3D model (v rozlišení od 2k 2048x2048 až po 4k 4096x4096 a výše).